

周报

idea

1. 用嵌入拓扑结构，和时序变化的向量来对点分类。pattern定义为，多个种类相同的点组成。
2. 用户可以设置参数来改变聚类
 1. 聚类树
 2. 聚类数量
 3. 聚类参数
 4. 时间长短
3. 用户输入一个点，观察附近的pattern，并交互式的组合，分析pattern
4. 用户选择一个pattern，查找当前
5. 用户选择时序上的pattern，查找相似

这样用户就不用输入一个sequence，而是输入一个点，来看附近包含它的pattern，以及pattern的后续演化，就可以接着选择单帧上或者时序上的pattern来查找相似的pattern出现的地方。

例如一个人的社交模式可能是多种pattern组合，用户想看特定某个人的社交模式，然后看哪些人和他的社交关系一样。



